

# SHAKA MACH-CRANE

## GRAND CHEF DE GUERRE GOBELIN

Comme leurs grands cousins les orques, les gobelins sont de taille variable bien qu'ils restent plus petits que les orques et les humains. Ils ont des doigts agiles et rapides, de petits yeux perçants et des dents minuscules mais pointues. Comparés aux orques, les gobelins ont l'air chétif avec leurs bras malingres. Leur voix est plus perchée que celle des orques et ils sont extrêmement bavards, tandis que les orques sont plutôt enclins à parler lentement ou à se taire (considérant généralement qu'un regard mauvais est souvent un moyen de communiquer suffisamment éloquent).

Points de vie:	12
Mouvement:	4
Combat:	4
Tir:	2+
Force:	4
Endurance:	4 (6)
Initiative:	4
Attaques:	3
Or:	330
Armure:	2
Dommages:	1D6

PV 12



PV = 25 PO

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

### Règles spéciales :

Arme magique ; Résistance magique 5+ (Anneau)

**Armure :** + 2 en Endurance

### Arme magique :

**Epée Noire.** Cette épée modifie le déroulement du temps dans ses parages. Une fois par tour, vous pouvez relancer la première *Attaque* manquée du porteur de l'épée. En plus elle provoque + 1D6 blessures.

**Résistance magique Anneau 5+**

**Dommages :** 2D6 + 4 ( 4 en force +1D6 Epée Noire).