



SERPENTS

Points de vie : 1

Force : 2

Mouvement : 0

Endurance : 3

Combat : 2

Attaques : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

Lancer 1D6 quand un guerrier se déplace d'une case. Sur un résultat de 1, il est mordu et subit une blessure. Ces serpents sont venimeux.

POISON

Les serpents ont des attaques empoisonnées. Si les Points de Vie d'un guerrier sont réduits à 0 par une attaque empoisonnée, sa Force est réduite de -1 de façon permanente, lorsqu'il revient à 1 Point de Vie ou plus. Si un guerrier voit son Endurance réduite à 0, il est tué et retiré de la partie. Et bien sûr, tous les monstres sont immunisés.

Dommages 1

Poison

Valeur 0 Pièces d'or