



OGRE

Points de vie : 13
 Mouvement : 6
 Combat : 3
 Tir : 5+

Force : 4
 Endurance : 5
 Initiative: 3
 Attaques : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	5	5	5	6

Un ogre fait deux fois la taille d'un homme et est puissamment musclé. Il a des crocs proéminents et un front épais. Une fois qu'un ogre a décidé d'agir, il est quasiment impossible à arrêter.

PEUR

Sur 1D6 + le niveau du guerrier. - 5 il est effrayé et combat avec un malus de - 1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de + 1

Dommages 1D6 + 4
Si jet 5+ : 2D6+4
Peur 5

Valeur 400 Pièces d'or