



# Araignées géantes

Points de vie : 1      Force : Spécial  
 Mouvement : 6      Endurance : 2  
 Combat : 2          Attaque : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	3	4	4	4	5	5	6	6	6	6

Sous les Montagnes du Bord du Monde au plus profond de cavernes sombres et humides rôdent les araignées géantes. Leurs corps sont couverts d'épaisses plaques chitineuses et leurs crocs ruissellent d'un poison innervant. Tapiées dans les ténèbres, elles attendent, tissant leurs toiles pour prendre au piège leurs victimes inconscientes.

### TOILE

Si l'araignée touche, le guerrier est entoilé et ne peut rien faire. Une fois entoilé, le guerrier peut être mordu avec le reste des Attaques (pas besoin de jets pour toucher) et subir 1D3 blessures, sans modificateur. L'araignée ne peut pas utiliser ses Attaques par morsure si le guerrier n'est pas entoilé. Un monstre sans la capacité Toile mais qui est impliqué dans un combat avec un guerrier entoilé bénéficie d'un bonus de +2 pour toucher ce dernier.

Au début de chaque phase des guerriers, lancez 1D6 par guerrier entoilé puis ajoutez sa Force. Si le résultat est 7 ou plus, il se libère et peut agir normalement.

**Dommages : 1D3**

**Valeur 15 Pièces d'or**