



CHIEN SQUIG

Points de vie : 6
Mouvement : 5
Combat : 4
Force : 6
Endurance : 4
Attaques : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

Dommages 1D6 + 6
Embuscade 5+
Peur 5+

Certains monstres sont capables de tendre des embuscades aux guerriers, jaillissant des ténèbres pour les attaquer avant qu'ils ne puissent réagir.

Le chien Squig possède une *Valeur d'Embuscade* (5) qui indique le résultat à obtenir sur 1D6 pour réussir l'embuscade.

Les monstres qui réussissent leur embuscade attaquent dès leur placement sur le plateau. Ensuite, ils ne peuvent plus combattre que lors de la phase des monstres.

Valeur 350 Pièces d'or