



PORTEPESTE

Points de vie : 9 Initiative : 6
 Mouvement : 4 Force : 4
 Combat : 5 Endurance : 3
 Tir : 2+ Attaques : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	2	3	3	4	4	4	4	4	4

PESTE

Si votre guerrier voit ses Points de Vie réduits à 0 par un monstre atteint de peste, son Endurance est réduite de -1 de façon permanente, même s'il est soigné. Si l'Endurance d'un guerrier est réduite à 0, il est tué et retiré du jeu.

AURA DEMONIAQUE -1

Si vous attaquez une de ces créatures avec une arme non magique, votre guerrier voit ses jets pour toucher réduits de 1. Les armes magiques attaquent normalement.

PEUR 5

Sur 1D6 + le niveau du guerrier. - 5 il est effrayé et combat avec un malus de - 1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de + 1

Dommages : 1D6 + 4

Aura démoniaque : -1 ; Peur : 5 ; Peste

Valeur 200 Pièces d'or