



## GUERRIER du CHAOS

**Points de vie : 12**      **Initiative: 6**  
**Mouvement : 4**      **Force : 4**  
**Combat : 6**      **Endurance : 4(6)**  
**Tir : 1+**      **Attaques : 2**  
                          **Armure : 2**

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	2	3	3	3	4	4	4	4	4

Les guerriers du Chaos sont de rudes combattants. Au fil du temps, ils acquièrent des mutations comme des crocs, des cornes, des griffes et autres innombrables difformités qui les rendent extraordinairement forts et résistants. De nombreux guerriers du Chaos sont engoncés dans d'imposantes armures qui cachent leur vraie nature.

Avec le temps, certains guerriers du Chaos se font remarquer par leurs dieux versatiles, devenant à cette occasion des champions ou des seigneurs du Chaos, ceux qui conduisent les armées.

**Dommages 1D6 + 4**

**Valeur 240 Pièces d'or**