



Chiens du chaos

Points de vie : 8 Force : 4
 Mouvement : 6 Endurance : 4(6)
 Combat : 4 Armure : 2
 Initiative : 4 Attaque : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

Certains guerriers du Chaos mènent des meutes de féroces chiens, mutés à la suite de trop longues expositions au Chaos, ces bêtes ont des visages squelettiques, des têtes et des membres supplémentaires, ainsi que des queues hérissées de pointes.

EMBUSCADE

Les chiens qui réussissent leur embuscade ne sont pas soumis à la règle qui oblige les chiens à attendre la phase des monstres suivante pour attaquer. Ils attaquent de suite sur 5+.

ATTAQUES GROUPEES

Placez autant de chiens que vous le pouvez autour d'un guerrier. Pour chaque monstre à partir du deuxième en contact avec le guerrier, ajoutez +1 au jet pour toucher et +1 à la Force de l'attaque. Une fois l'attaque déclenchée, les chiens en groupe ne peuvent pas arrêter, ils attaquent jusqu'à ce qu'ils soient tous morts ou que le guerrier soit tué. Lorsqu'ils se défendent, chaque chien du groupe combat individuellement, voir caractéristique Combat de son profil

Dommages : 1D6 + 4

Embuscade 5+ - Attaques groupées

Valeur 160 Pièces d'or