

Nom



Mouvement :
 Combat :
 Tir :
 Force :
 Endurance :
 Initiative :
 Attaques :

Niveau en Px :
 Déblocage :
 Chance :
 Volonté :

Age :
 Taille :
 Poids :

REGLES SPECIALES

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
To Hit										

Back

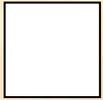
ARMURE

Bonus magique

Points de vie

Base






ARMEMENT

EQUIPEMENT

HABILETES /COMPETENCES

Moralité :

WEALTH and MAGIC OBJECTS

AVENTURES

AUTRES INFORMATIONS

POSSESSIONS FONCIERES