



# BESTIAIRE

## LE VILRÛNE

	Vilrûne	Champion	Seigneur	
Points de vie	25	38	52	
Mouvement	4	4	4	
Combat	4	5	6	
Tir	4+	4+	3+	
Force	4	5	5	
Endurance	4 (6)	4 (7)	4 (8)	
Armure	2	3	4	
Initiative	5	6	6	
Attaques	1	2	3	
Dommages	1D6	2D6	2D6	
Or	750	975	1500	
Taille	Grande	Grande	Grande	
Moralité	Chaotique	Chaotique	Chaotique	

**VILRÛNE:** Embuscade magique 4+, Résistance à la magie 4+, terreur 6, pouvoir entropique 1, Magie infernale 1, créature démoniaque 1.

**Champion VILRÛNE :** Embuscade magique 4+, Résistance à la magie 3+, terreur 7, pouvoirs entropique 2, Magie infernale 2, créature démoniaque 1

**Seigneur VILRÛNE:** Embuscade magique 3+, Résistance à la magie 2+, terreur 8, pouvoirs entropiques 3, Magie infernale 3, créature démoniaque 2.

### Règle spéciale:

**Magie infernale n :** Les Vilrûnes peuvent lancer (n) sorts de magie infernale, décrits dans le chapitre aide de jeu.

**Vouge mortelle:** Les Vilrûnes sont équipé de vouges mortelles. Sur un 6 naturel, la vouge inflige le double de dégâts.

**Pouvoir entropique:** Les Vilrûnes détiennent une parcelle de pouvoir entropique qui leur permettent de reprendre le mal.

1	Parade 5+
2	Hypnotisme 5+
3	Frénésie 4+
4	Régénération 2
5	Impassibilité 5+
6	Drain de magie 5+

**Apparence:** Les Vilrûnes se dissimulent derrière des bures noires de moines. Leur visage apparaît comme celui d'un humain sous la Folie, arborant le plus souvent un rictus des plus révélateur...

**Ecologie:** Ces créatures sont aux services des puissances démoniaques...

Copyright (c) Arkandis Inc. Tous droits réservés. [harendalh@hotmail.com](mailto:harendalh@hotmail.com)