



BESTIAIRE

LE MOGU'HAÏ

	Mogu'haï	Chef	
Points de vie	45	55	
Mouvement	6	6	
Combat	3	4	
Tir	6+	5+	
Force	6	6	
Endurance	6 (10)	6 (10)	
Armure	4	4	
Initiative	3	4	
Attaques	2	3	
Dommages	3D6	3D6	
Or	1500	1750	
Taille	Colossale	Colossale	
Moralité	Chaotique	Chaotique	

Mogu'haï: Peur 8; Impassibilité 5+; Insensibilité 8; grand monstre; Dégâts massifs; jamais bloqué.

Chef Mogu'haï: Peur 8; Impassibilité 4+; Insensibilité 8; grand monstre; Dégâts massifs; jamais bloqué; Arme magique.

Règle spéciale:

Dégâts massifs: Si 20 points de dégâts ou plus sont infligés par le Mogu'haï, lors de la détermination des dégâts, lancez 1D6, sur 5+ l'armure de la cible (si elle en possède une) est rendue inutilisable (6+ si elle est magique). La destruction de l'armure est effective à l'issue du tour, elle permet donc la réduction des dégâts infligés lors du tour ou intervient sa destruction.

Apparence: Les Mogu'hais sont des créatures de très grande taille également appelés semi-géants. Il est commun qu'ils se rasent la tête ou ne garde qu'une longue et unique tresse de cheveux. Ils utilisent des armures confectionnées à partir de plaques de fer ou de bronze épaisses et leurs armes sont généralement des masses d'armes... A leur taille.

Ecologie: Ces créatures sont confiantes dans leur force et leur technique de combat particulière. Il n'est pas rare de les voir servir en tant que mercenaires à tous ceux qui peuvent s'offrir leurs services. Autrement ils vivent en petite bande de 20 à 40 individus.