



# BESTIAIRE

## LE GOBELOURS

	Gobelours	Chef	
Points de vie	18	25	
Mouvement	5	5	
Combat	3	4	
Tir	5+	4+	
Force	4	5	
Endurance	5 (8)	5 (9)	
Armure	3	4	
Initiative	4	5	
Attaques	1	2	
Dommages	1D6	2D6	
Or	110	450	
Taille	Grande	Grande	
Moralité	Chaotique	Chaotique	

**Gobelours:** Peur 5; impassibilité 6+.

**Chef Gobelours:** Peur 6; impassibilité 5+, Arme magique, objet magique 5+.

### Règle spéciale:

Aucune

**Apparence:** Les Gobelours apparaissent comme des gobelins de grande taille très musclés qui peuvent mesurer jusqu'à 2,50 m de haut. Leur peau peut varier du brun jaune, à un brun ocre cuivré. Leur gueule est garnie de crocs aiguisés aux canines prononcées. Leur nez est très proche de celui des ours d'où ils tirent leur nom. Contrairement à ce que pourrait faire croire leur taille, les Gobelours sont très agiles. Ils possèdent leur propre langage.

**Ecologie:** Les Gobelours sont les lointains cousins des gobelins et sont généralement rencontrés aux mêmes endroits que ces derniers. Ils vivent en petites communautés indépendantes de 20 à 40 individus. Chaque communauté est dirigée par un chef. Les Gobelours sont de très habiles chasseurs qui changent d'emplacement une fois que le gibier ou toute source potentielle de nourriture se fait rare. Ils combattront aussi s'ils sont certains de pouvoir acquérir un important trésor.