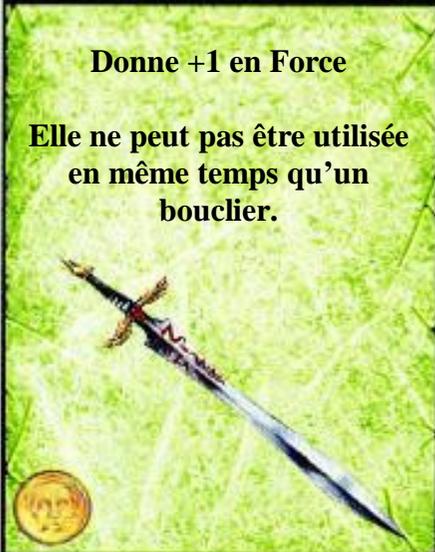




**EQUIPEMENT DE BASE
GRANDE EPEE DE BASE**

Donne +1 en Force

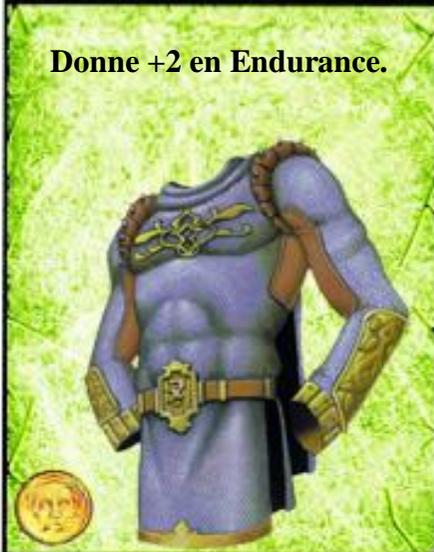
**Elle ne peut pas être utilisée
en même temps qu'un
bouclier.**



SEIGNEUR D'AENARION

**EQUIPEMENT DE BASE
ARMURE PHOENIX**

Donne +2 en Endurance.

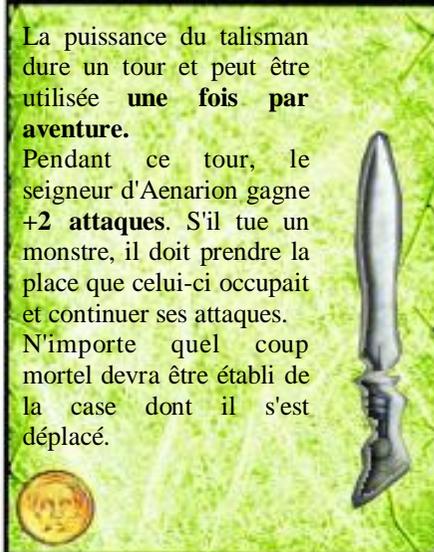


SEIGNEUR D'AENARION

**EQUIPEMENT DE BASE
TALISMAN de KHAINE**

La puissance du talisman
dure un tour et peut être
utilisée **une fois par
aventure.**

Pendant ce tour, le
seigneur d'Aenarion gagne
+2 attaques. S'il tue un
monstre, il doit prendre la
place que celui-ci occupait
et continuer ses attaques.
N'importe quel coup
mortel devra être établi de
la case dont il s'est
déplacé.



SEIGNEUR D'AENARION