



RAT OGRE

Points de vie : 20 **Force : 5**
Mouvement : 6 **Endurance : 5**
Combat : 4 **Initiative: 5**
 Attaques : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

Les rats ogres sont les plus redoutées de toutes les créations du clan Moulder. Leur petit cerveau est entièrement voué au carnage. Un rat ogre est une véritable machine à tuer, puissamment musclé mais aussi rapide et féroce qu'un skaven.

PEUR :

Sur 1D6 + le niveau du guerrier. - 5 il est effrayé et combat avec un malus de - 1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de + 1

Dommages 2D6 + 5
Peur 5

Valeur 500 Pièces d'or