



## MOINE DE LA PESTE SKAVEN

Points de vie : 5  
Mouvement : 5  
Combat : 3  
Tir : 4+

Force : 3  
Endurance : 4  
Armure : -  
Initiative : 4  
Attaque : 1

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

### Domages 1D6 + 3

#### Règles spéciales

##### FRENESIE 5 +

Chaque tour, avant les combats, les moines entrent dans un état de rage démentiel. Lancez 1D6. Si le résultat est supérieur ou égal à 5, les monstres voient leur nombre d'Attaques multiplié par deux pour le reste du combat.

##### EPEE SUINTANTE

Les épées suintantes sont des armes empoisonnées. Si les Points de Vie d'un guerrier sont réduits à 0 par une attaque empoisonnée, sa Force est réduite de -1 de façon permanente, lorsqu'il revient à 1 Point de Vie ou plus. Si un guerrier voit son Endurance réduite à 0, il est tué et retiré de la partie.

Valeur 60 Pièces d'or