



Chef de clan SKAVEN

Points de vie : 20	Force : 4
Mouvement : 5	Endurance : 4(6)
Combat : 5	Initiative : 6
Tir : 2+	Attaques : 3
	Armure : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	2	3	3	4	4	4	4	4	4

Dommages 2D6 + 4
Jamais bloqué
esquive 5+ ; épée suintante

Individuellement les guerriers skavens sont féroces mais couards, ne se sentant rassurés qu'en très grand nombre. Le guerrier le plus puissant emmène ses congénères au combat et un champion skaven n'hésitera pas une seconde avant de poignarder son chef dans le but de prendre sa place.

Esquive : Ignore les coups sur un jet de 5+

Épée suintante : Poison, si les PV du guerrier sont réduits à 0 par une attaque empoisonnée, sa force est réduite de -1 de façon permanente lorsqu'il regagne des PV.

Valeur 590 Pièces d'or