

Warhammer Quest



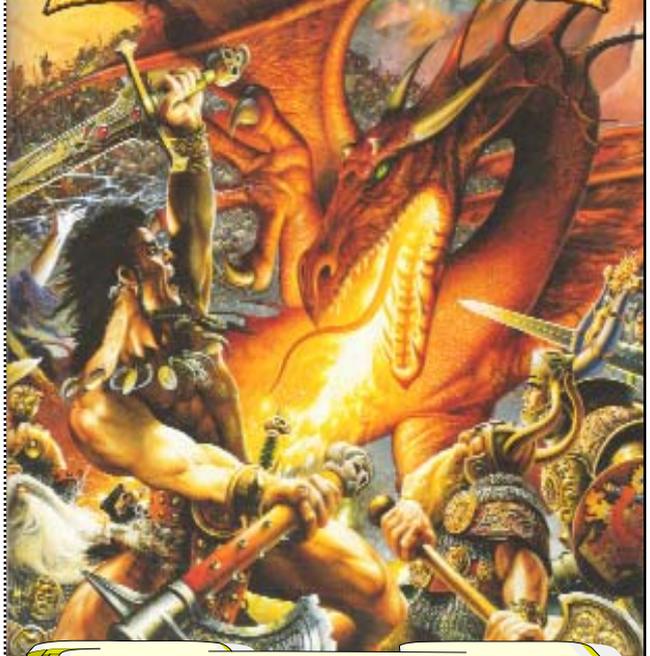
Monstres



BOULET
 Cette arme tourbillonnante au-dessus de la tête des Fanatiques gobelins est un danger pour tous les guerriers qui se tiennent aux alentours et même malheureusement, pour le gobelin lui-même.
 Un fanatique gobelin tente toujours de se rapprocher d'autant de guerriers que possible. A la fin de chaque phase des monstres, tous les guerriers situés dans des cases adjacentes au fanatique gobelin subissent 1D6+3 blessures, sans modification pour l'armure. Toutefois, si un résultat est un 1 naturel, le fanatique s'étrangle tout seul avec son propre boulet.

GOBELIN FANATIQUE

Warhammer Quest



Monstres

Valeur 300 Pièces d'or

Dommages : Voir BOULET
Equipe d'un boulet
Jamais bloqué

Les gobelins de la nuit cultivent, dans leurs cavernes froides et humides, de nombreuses variétés de champignons toxiques. Une des variétés, connue sous le nom de Bonnet de Fou est particulièrement prise pour ses propriétés hallucinogènes. Au cours des combats, les fanatiques gobelins en avalent de pléines poignées afin de devenir des machines de destruction tourbillonnantes. Les fanatiques deviennent alors imperméables à la douleur, puissant et presque totalement inconscients des réalités du monde extérieur.

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	3	4	4	4	4	5	5	6	6	6

Points de vie : 2
 Mouvement : 4
 Combat : 2
 Tir : 5+
 Endurance : 3
 Force : 3
 Attaque : 1
 Armure : -
 Initiative : 2

GOBELIN FANATIQUE