



YETI NORSCA

Points de vie : 20 **Initiative : 3**
Mouvement : 6 **Force : 4**
Combat : 4 **Endurance : 4**
Tir : 6+ **Attaques : 2**

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	2	3	3	4	4	4	4	4	5	5

Les yetis vivent dans les grottes des montagnes de Norsca. Ils se montrent rarement aux hommes, mais quand ils le font, c'est pour les tuer et les ramener dans leurs grottes, avant de les manger.

Domages : 2D6 ; Peur : 5+ ; Etreinte : 6+

Peur

Sur 1D6 + le niveau du guerrier. -5 il est effrayé et combat avec un malus de -1 à ses jets pour toucher. Si un sorcier rate son test de peur, les sorts qu'il tente de lancer contre ce monstre voient leurs points de pouvoir nécessaires augmenter de +1.

Etreinte

Les yétis ont des immense bras qu'ils peuvent utiliser pour saisir leur ennemis et les comprimer jusqu'à la mort. S'il obtient un score de 6 pour toucher, il saisira le Guerrier dans ses bras au lieu de causer les dommages normaux. Lancez 1D6 et ajoutez la Force des Monstre. Le guerrier perd ce nombre de points de vies, sans modificateur d'Endurance ou d'Armure.

Valeur 550 Pièces d'or