



RATS GEANTS

Points de vie : 1 Endurance : 3
 Mouvement : 6 Initiative : 4
 Combat : 2 Attaque : 1
 Force : 2

CC Adverse	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Pour toucher	3	4	4	4	5	5	6	6	6	6

Dommages 2D6 + 2

Les rats géants sont de loin les plus dangereux et les plus grands des rongeurs qui rôdent dans les coins sombres du Vieux Monde. Ils sont bouffis à force de manger n'importe quoi.

Lorsqu'ils sont acculés, ils se précipitent sur leurs adversaires en proie à une frénésie suicidaire, cherchant la veine jugulaire de l'ennemi sans penser à leur propre sécurité.

Règles spéciales:

Attaque suicidaire :

Après l'attaque du rat, le guerrier lance 1D6, sur 3+ le rat est automatiquement tué par le guerrier

Valeur 20 Pièces d'or