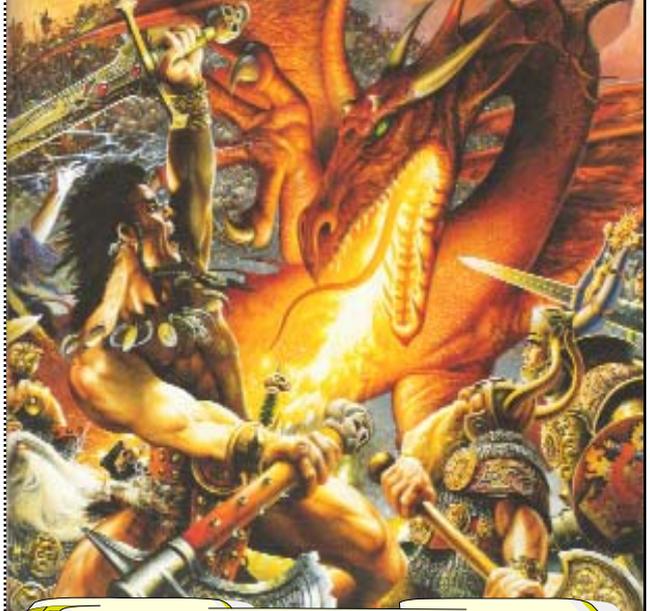


# Warhammer Quest



## Monstres

# Warhammer Quest

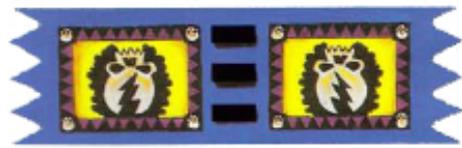


## Monstres

1

Valueur 140 Pièces d'or

Domages : 1D6  
Équipé d'un tromblon  
Résistance Magique 6+



Les Nains du Chaos sont des créatures égoïstes, maléfiques et consacrant tout leur labeur à la construction de leur grande capitale, la tour de Zharr-Naggrund.

CC Adverse	1	2	3	4	4	4	4	4	5	5	5
Pour toucher	2	3	4	4	4	4	4	4	5	5	5

Points de vie : 8  
Mouvement : 3  
Combat : 4  
Tir : 4+  
Armure : 1  
Endurance : 4(5)  
Force : 3  
Attaque : 1

Dans l'attaque ci-dessus, le pion du Barbare a été tiré, indiquant que tout les Nains du Chaos tirent sur lui. La zone en clair indique les cases affectées par les tromblons des Nains du Chaos. Notez que l'Élfe est hors de la zone d'effet car tous les Nains du Chaos doivent tirer dans la même direction (en direction du Barbare).



**TROMBLON DES NAINS DU CHAOS**  
Certains Nains du Chaos utilisent un immense tromblon pour cribler l'ennemi de mitraille. Les Nains du Chaos armés de tromblons sont placés comme des figurines équipées d'armes de jet. Notez qu'à la différence des autres nains du Chaos, ceux qui sont équipés de tromblons ne bénéficient pas du bonus d'1D6 dommages sur un 6 naturel pour toucher, ils ne possèdent en outre qu'un point d'Armure. Une attaque de tromblon est différente des attaques d'armes de jet classiques : elle tire une volée de projectiles dans une même direction, faites un jet pour toucher afin de déterminer si aucune ou toutes les cibles de la zone sont touchées. Chaque décharge provoque pour chacun des guerriers de la zone 1D6 Dommages, modifiés par l'endurance et l'armure. Notez que les alliés des Nains du Chaos ne sont pas affectés par les tirs, ils semblent pouvoir les éviter. Peut-être un signal magique les prévient-il...

**RÉSISTANCE MAGIQUE 6+**  
Le nain du chaos possède une Valueur de Résistance Magique de 6+, qui est le résultat requis sur 1D6 pour que la protection fonctionne. Ce jet s'appelle le jet de Résistance. Un jet de Résistance séparé doit être fait pour chaque sort lancé contre le nain du chaos. Si le jet est réussi, les effets du sort peuvent être ignorés par le nain du chaos. Si plus d'un monstre avec cette aptitude peut être affecté par le sort, faites un jet par monstre concerné. La résistance magique protège les monstres des sorts mais pas des coups d'armes magiques ou autres phénomènes magiques.

## Tromblon Nain du Chaos

## Tromblon Nain du Chaos