

Equipment



Equipment

Equipment



Equipment

Equipment



Equipment

EQUIPEMENT DE BASE CORDE

Peut être utilisée pour sortir d'une fosse.
Chaque fois qu'elle est utilisée, lancez 1D6. Sur un résultat de 1 ou 2, la corde se rompt après usage et est détruite.



NAIN

EQUIPEMENT DE BASE GRANDE HACHE

Avec sa grande hache, le Nain lance un dé supplémentaire pour blesser, choisit le meilleur dé et ajoute sa Force au résultat.

S'il obtient un double, il cumule alors le résultat des deux dés et ajoute normalement sa Force au résultat. S'il obtient un double 1, son attaque rate lamentablement et il s'empêtre dans sa barbe. Il doit passer le reste du tour à se relever, et, pendant ce temps, les monstres qui l'attaquent ajoutent +2 à leurs jets pour le toucher.



NAIN

EQUIPEMENT DE BASE COTTE DE MAILLE

Donne +1 en Endurance.



NAIN